

Cilvoz

MANUAL PROGRAMACION CONSOLA DIGITAL CILVOZ



PROGRAMAR NUMERACION PUNTOS:

1. Descuelgue la bocina



2. Oprima la tecla (#)
Dígite la clave de fábrica (1234)



3. Seleccione la opción Admin, tecla (1)



4. Dígite la clave de fábrica (2010) "si se equivoca más de 8 veces la consola se bloqueara"



Cilvoz

5. Seleccione la opción Confi, tecla (2)



6. Seleccione la opción Abonados, tecla (2)



7. Digite el número de campo que desea programar (tres dígitos), seguido del número de apartamento, casa o abonado. Y oprima la tecla (#). Para guardar y continuar con el siguiente campo.

Ejemplo: Num. Punto:> 001
Abonado: 101
Tecla #
(Apartamento 101)

Num. Punto:> 002
Abonado: 1201
Tecla #
(Apartamento 1-201)



8. Después de realizar todos los cambios, por favor apagar y volver a encender la consola, por medio del botón ubicado en un costado de la consola.

PROGRAMAR NOMBRE CONJUNTO O EDIFICIO:

Repita los pasos del 1 al 5, indicados en las páginas 2 y 3

9. Seleccione la opción Título, tecla (1)

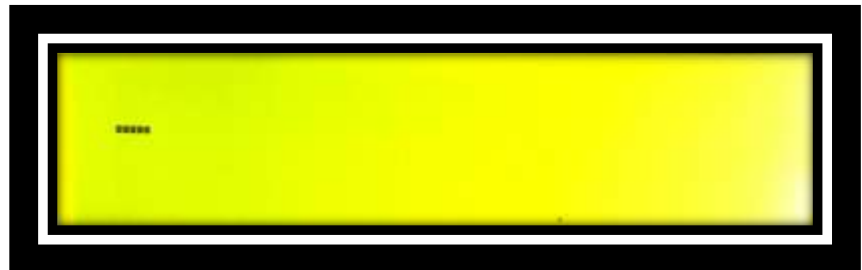


10. La pantalla aparecerá sin ningún dato, solo con cursor.

Para desplazarse por los campos oprima la tecla (9)

Para seleccionar el carácter deseado oprima las teclas (1) y (2), hasta encontrar el carácter que desea utilizar.

Después que haya escrito el nombre deseado oprima la tecla (#)



11. Después de realizar todos los cambios, por favor apagar y volver a encender la consola, por medio del botón rojo ubicado en la parte de atrás de la consola.

BLOQUEAR O DESBLOQUEAR PUNTOS:

1. Descuelgue la bocina



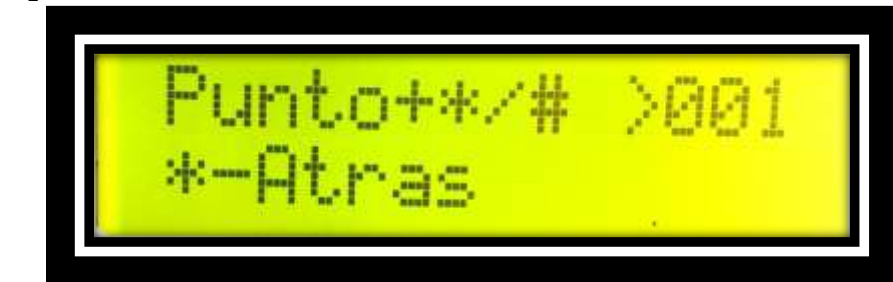
2. Oprima la tecla (#)
Digite la clave de fábrica (1234)



3. Seleccione la opción Bloq, tecla (2)



4. Digite el número de campo o punto que desea bloquear o desbloquear, luego oprima la tecla
(*) Para bloquear
(#) Para Desbloquear.



5. Después de realizar todos los cambios, por favor apagar y volver a encender la consola, por medio del botón ubicado en un costado de la consola.