

Cilvoz

MANUAL PROGRAMACION CONSOLA DIGITAL CILVOZ



PROGRAMAR NUMERACION PUNTOS:

1. Descuelgue la bocina



2. Oprima la tecla (A)
Digite la clave de fabrica (1234)



3. Seleccione la opción Admin, tecla (1)



4. Digite la clave de fabrica (2010) "si se equivoca más de 8 veces la consola se bloqueara"

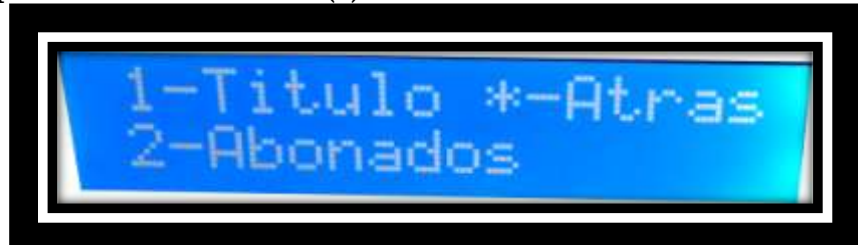


CilvoZ

5. Seleccione la opción Confi, tecla (2)



6. Seleccione la opción Abonados, tecla (2)



7. Digite el numero de campo que desea programar (tres digitos), seguido del numero de apartamento, casa o abonado. Y oprima la tecla (D). Para guardar y continuar con el siguiente campo.

Ejemplo: Num. Punto:> 001
Abonado: 101
Tecla D
(Apartamento 101)

Num. Punto:> 002
Abonado:1201
Tecla D
(Apartamento 1-201)



8. Después de realizar todos los cambios, por favor apagar y volver a encender la consola, por medio del botón rojo ubicado en la parte de atrás de la consola.

PROGRAMAR NOMBRE CONJUNTO O EDIFICIO:

Repita los pasos del 1 al 5, indicados en las páginas 2 y 3

9. Seleccione la opción Título, tecla (1)

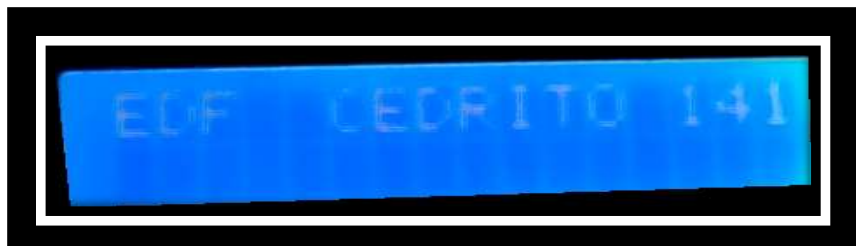


10. La pantalla aparecerá sin ningún dato, solo con cursor.

Para desplazarse por los campos oprima la tecla (C)

Para seleccionar el carácter deseado oprima las teclas (A) y (B), hasta encontrar el carácter que desea utilizar.

Después que haya escrito el nombre deseado oprima la tecla (D)



11. Después de realizar todos los cambios, por favor apagar y volver a encender la consola, por medio del botón rojo ubicado en la parte de atrás de la consola.

Celvoz

BLOQUEAR O DESBLOQUEAR PUNTOS:

1. Descuelgue la bocina



2. Oprima la tecla (A)
Digite la clave de fabrica (1234)



3. Seleccione la opción Bloq, tecla (2)



4. Digite el numero de campo o punto que desea bloquear o desbloquear, luego oprima la tecla
(B) Para bloquear
(D) Para Desbloquear.



5. Después de realizar todos los cambios, por favor apagar y volver a encender la consola, por medio del botón rojo ubicado en la parte de atrás de la consola.